# Информация

|  |  |
| --- | --- |
|  | **ФИО:** *Томашин Егор Денисович*  **Пол:** *муж*  **Дата рождения*:*** *26.05.2000*  **Телефон:** *+79166163090*  **Электронная почта:** [*tomashined@mail.ru*](mailto:tomashined@mail.ru)  **Место проживания:** *Россия, МО, Поварово*  **Гражданство:** *РФ, готов к переезду* |

# Образование

**ВУЗ:** *Московский Политехнический Университет*

**Годы обучения:** *2018 – по настоящее время (бакалавриат до 2022)*

**Факультет:** *Институт принтмедиа и информационных технологий*

**Специальность:** *09.03.02 Информационные системы и технологии*

**Специализация:** *Технологии дополненной и виртуальной реальности в медиаиндустрии*

# Желаемые должности

* Unity C# Game Developer (Mobile, AR, VR)
* Game Designer

# Опыт работы

|  |  |
| --- | --- |
| Организация | Magic Quick, <https://magicquick.me/> |
| Регион | Нью-Йорк, США (удаленно) |
| Период | Апрель 2020 – по настоящее время |
| Занятость | Проектная работа |
| Должность | Unity AR Game Developer |
| Обязанности | Разработка частей будущих обучающих игр и приложений в дополненной реальности под мобильные устройства. |

|  |  |
| --- | --- |
| Организация | FIRGAMESUS (Егор Томашин), <https://firgamesus.ru/> |
| Регион | Поварово, Россия |
| Период | Сентябрь 2018 – по настоящее время |
| Занятость | Проектная работа |
| Должность | Game Designer & Developer & Publisher |
| Обязанности | Разработка игрового ПО под мобильные платформы с уклоном в сторону дополненной и виртуальной реальности на Unity Engine на C#. Является моей «студией», от имени которой публикую свои личные проекты, сделанные с нуля до релиза. |

|  |  |
| --- | --- |
| Организация | ООО «Эарворм», <http://earworm.studio/> |
| Регион | Москва, Россия |
| Период | Сентябрь 2020 – Ноябрь 2020 |
| Занятость | Полный рабочий день |
| Должность | Unity Game Developer (есть рекомендация) |
| Обязанности | Разработка игрового ПО под различные платформы (Android, IOS, WebGL (ВКонтакте, Одноклассники)) на Unity вместе с дизайнером. |
| Увольнение | По соглашению сторон, сократили по финансовым причинам. |

|  |  |
| --- | --- |
| Организация | AdStarter |
| Регион | Москва, Россия |
| Период | Июль 2020 – Сентябрь 2020 |
| Занятость | Полный рабочий день |
| Должность | Unity Developer |
| Обязанности | Разработка приложений в Google Play с элементами WebView. |
| Увольнение | Перешел в игровую студию. |

|  |  |
| --- | --- |
| Организация | GTA 5 RP: Grand Role Play |
| Регион | <https://gta5.grand-rp.su/> |
| Период | Март 2020 – Июнь 2020 |
| Занятость | Частичная занятость |
| Должность | Игровой администратор, Тестировщик |
| Обязанности | Слежение за соблюдением игровых правил на сервере, коммуникация с игроками, придумывание различных мероприятий и развлечений для них. |
| Увольнение | ПСЖ, необходимость развиваться дальше. |

|  |  |
| --- | --- |
| Организация | Телеканал ТНТ (интернет-отдел), <https://vk.com/tnt> |
| Регион | Москва, Россия |
| Период | Октябрь 2019 |
| Занятость | Временная работа |
| Должность | Координатор, Комьюнити-менеджер (есть благодарность) |
| Обязанности | - координация подписчиков сообщества для эффективной «борьбы» в VK Pixel Battle 2019  - поиск союзников среди других команд  - организация мест коммуникации  - создание графических материалов  - финальный сбор ID всех участников для дальнейшего награждения |

|  |  |
| --- | --- |
| Организация | Лига роботов, <https://obraz.pro/> |
| Регион | Москва, Россия |
| Период | Февраль 2019 – Апрель 2019 |
| Занятость | Частичная занятость |
| Должность | Преподаватель программирования для детей и подростков |
| Обязанности | Преподавание визуального программирования для детей и подростков в Scratch и LEGO MINDSTORMS. |
| Увольнение | Задерживали зарплаты |

# Обо мне

Занимаюсь разработкой мобильных игр и приложений под основные платформы такие как Android (Google Play), IOS (App Store), WebGL (ВКонтакте, Одноклассники). Так же по специализации идет большой уклон в сторону дополненной и виртуальной реальностей (AR и VR) – Google VR, ARCore/ARKit, HTC Vive.

Разрабатываю приложения и игры в Unity Engine на языке программирования C#. Проекты выпущенные от «FIRGAMESUS» и «Кафедра ИиИТ (Московский Политех)» являются моими личными проектами, которые вел с нуля до релиза, так что позиционирую себя не только как программист, но и как гейм-дизайнер. Остальные проекты, приведенные в портфолио, сделаны в составе различных студий и команд.

Проектное портфолио доступно [на моём втором сайте](https://tomashined.online/CV/).

# Навыки

* Более 2-х лет программирования на C# в пределах Unity
* Верстка адаптивных UI в Unity
* Опыт интеграции различных плагинов
* Работа с AR и VR (Google VR, ARFoundation, HTC Vive Wave VR)
* Портирование и публикация проектов в Google Play, ВК/ОК.
* Опыт кодинга на JavaScript и PHP
* Работа с хостингом и парсинг сайтов и файлов
* Навык работы с пакетами Adobe, Microsoft, Google
* Умение управлять командой
* Написание ГДД и документаций
* Владение английском языком на уровне B1 (Intermediate)

# Дополнительные контакты

|  |  |
| --- | --- |
| ВКонтакте | <https://vk.me/tomashined> |
| Telegram | <https://t.me/tomashined> |
| WhatsApp | 89166163090 |
| Skype | live:tomashined |